|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CODE DE LA TÂCHE :** | BDD02 | **DESCRIPTION DE LA TÂCHE :** | Chargement des données dans une classe |
| **VERSION DE LA FICHE :** | a |
| **DATE :** | 28/11/2016 | **RESPONSABLE :** | FLORIAN ARNOULD |

|  |  |
| --- | --- |
| **ENTRÉES** | **SORTIES** |
| * Une base de données capable de contenir toutes les informations des bureaux et clubs * Un certain nombre d'exemples dans la base de données pour pouvoir faire des tests * La possibilité de cloner la base de données localement, sur l'application Android dans une base de données SQLite * Gérer le cas où l'appareil n'a pas accès à Internet | * Un ensemble de classes représentant les données de la base * Un moyen de les charger et de les mettre à jour depuis la base de données SQLite * Un singleton derrière lequel toute les données sont stockées et qui gère le clonage et le chargement des données |

|  |
| --- |
| **TRAVAUX À RÉALISER** |
| * Créer les classes nécessaire au stockage des données * Créer le singleton qui peut charger et cloner les données * Créer des Listeners pour pouvoir mettre à jour les informations en arrière plan. |
| **TRAVAUX EXCLUS** |
|  |
| **POINTS DE CONTRÔLE** |
| * Une fois par semaine avec Jérémy et Marsel |
| **OBSERVATIONS** |
| * Optimisation de la quantité de données tranférées |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VISAS** | **TUTEUR** | **RESPONSABLE DE TACHE** |  |